Агент определения является треугольник прямоугольным

Агент предназначен для определения является ли треугольник прямоугольным.

**Класс действия:**

*action\_check\_angle*

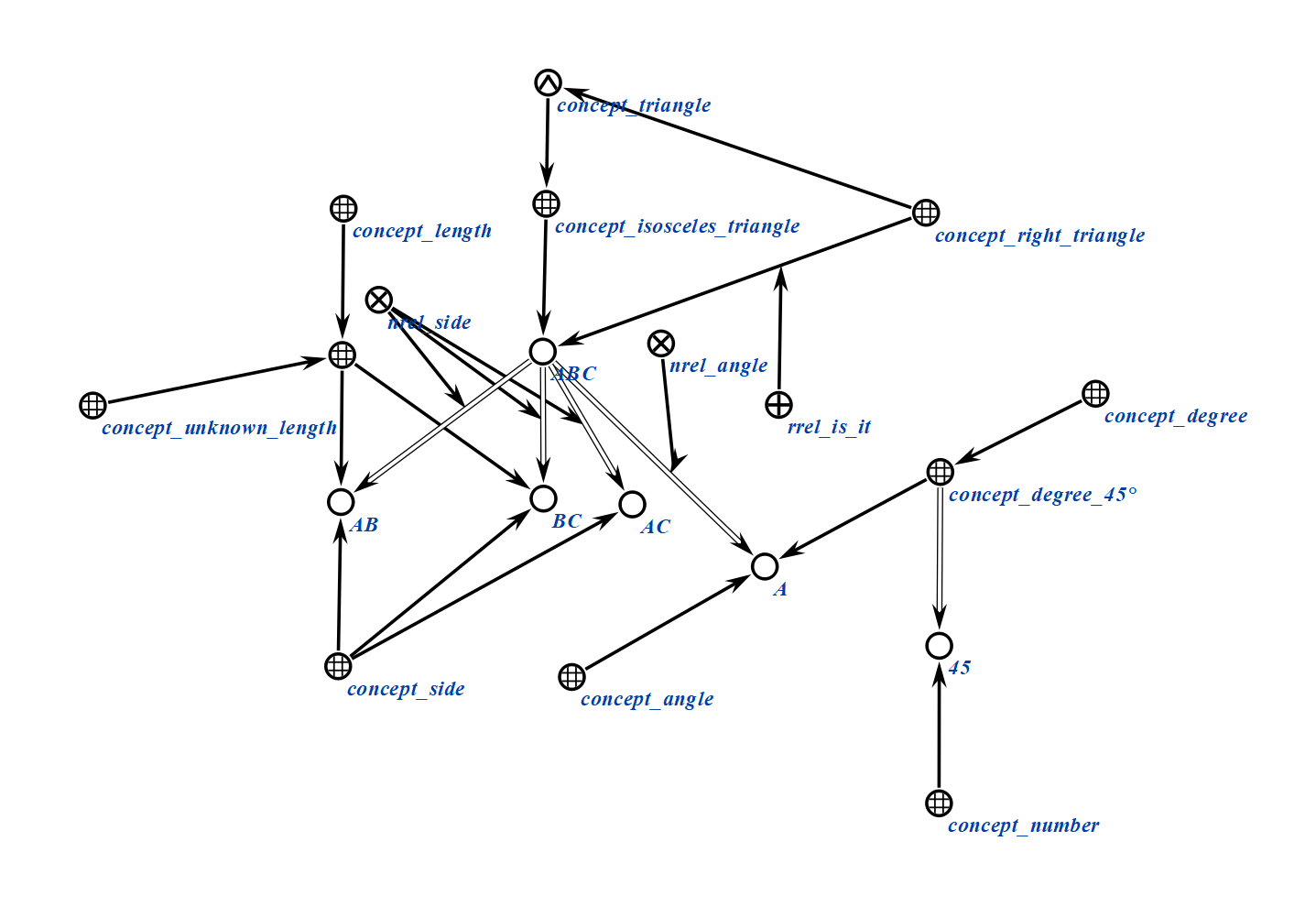
**Параметры:**

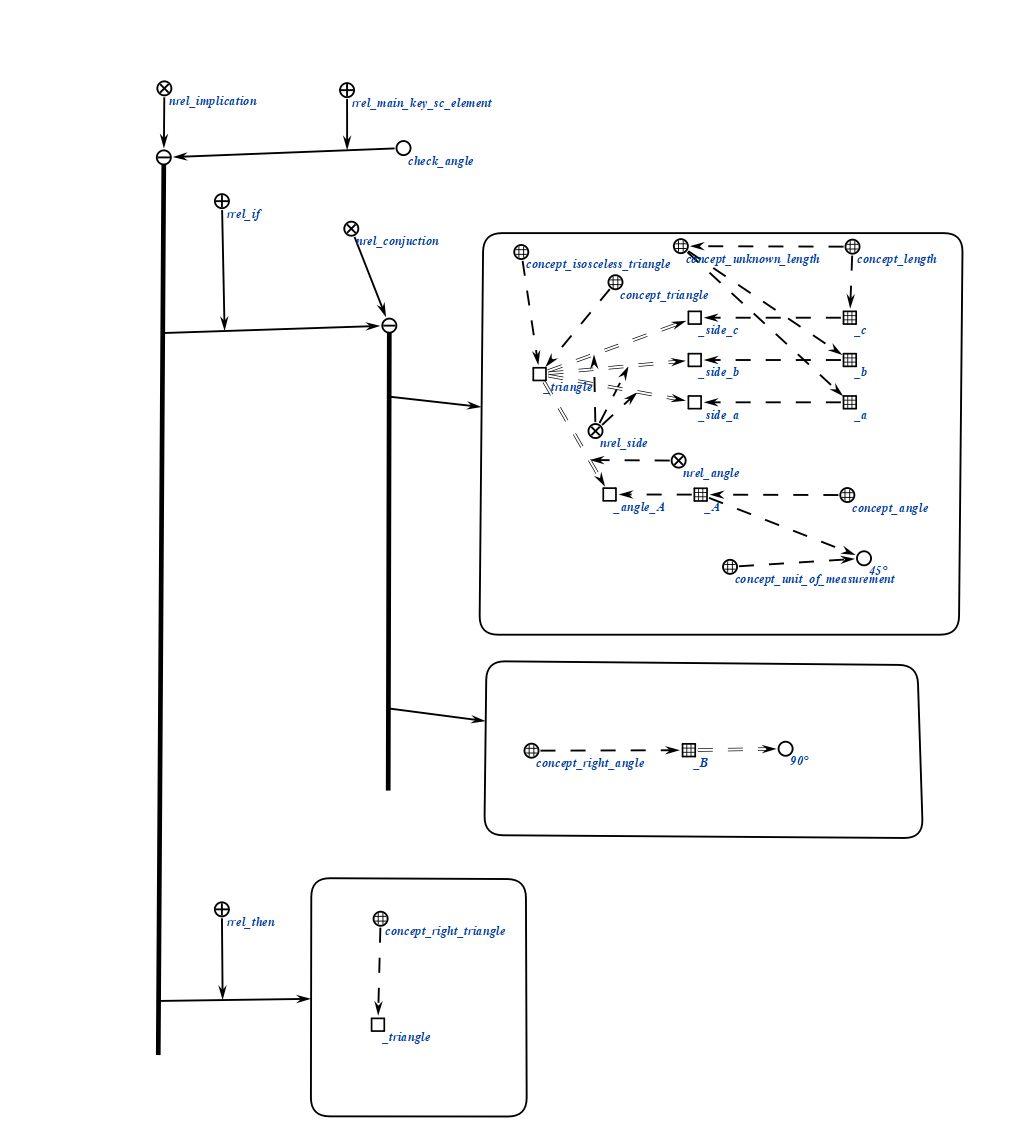
1. *input\_structure* – структура, хранящая данные, полученные в ходе трансляции, содержащие треугольник.

2. *rules\_set* – набор правил, необходимых для проверки на прямоуголный треугольник.

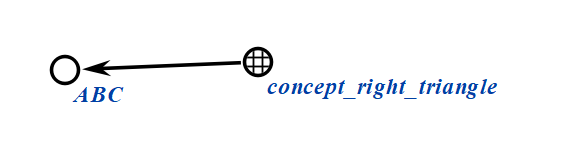
**Входные / выходные конструкции:**

Примеры про транслированной в sc-память (входной) конструкции:



Пример набора правил агента логического вывода (входная конструкция): 

Пример выходной конструкции:



**Рабочий процесс:**

* *CheckAngleAgent* получает про транслированное множество в inpute\_structure c помощью *action\_get\_angle\_values*
* В соответствии с правилами, определёнными в *rules\_set* проверяет условие принадлежности множества классу мультимножества.
* Генерирует результат - определяет является ли треугольник прямоугольным.

**Возможные коды результата:**

* SC\_RESULT\_OK – проверка на прямой угол успешно проведена.
* SC\_RESULT\_ERROR – не удалось проверить на прямой угол.